Mục tiêu

Luyện tập xử lý sự kiện bàn phím

Mô tả

Di chuyển hình ảnh nhân vật Nobita lên, xuống, sang trái, sang phải sử dụng các phím tương ứng. Việc này được thực hiện bằng cách thay đổi thuộc tính tọa độ của thẻ khi xử lý event.

Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub

Các bước thực hiện

Bước 1: Chèn ảnh nobita.jpg vào

<img id="nobita" src="images/nobita.jpg" style="position:absolute;left:0; top:0;" height="100" width="80"/>

Bước 2: Xây dựng các hàm xử lý khi nhấn phím lên

function upArrowPressed() {  
    let element = document.getElementById("nobita");  
    element.style.top = parseInt(element.style.top) - 5 + 'px';  
}

Bước 3: Xây dựng các hàm xử lý khi nhấn phím xuống

function downArrowPressed() {  
    var element = document.getElementById("nobita");  
    element.style.top = parseInt(element.style.top) + 5 + 'px';  
}

Bước 4: Xây dựng các hàm xử lý khi nhấn phím sang trái

function leftArrowPressed() {  
    var element = document.getElementById("nobita");  
    element.style.left = parseInt(element.style.left) - 5 + 'px';  
}

Bước 5: Xây dựng các hàm xử lý khi nhấn phím sang phải

function rightArrowPressed() {  
    var element = document.getElementById("nobita");  
    element.style.left = parseInt(element.style.left) + 5 + 'px';  
  
}

Bước 6: Xây dựng các hàm nhận các phím

function moveSelection(evt) {  
    switch (evt.keyCode) {  
        case 37:  
            leftArrowPressed();  
            break;  
        case 39:  
            rightArrowPressed();  
            break;  
        case 38:  
            upArrowPressed();  
            break;  
        case 40:  
            downArrowPressed();  
            break;  
    }  
}

Bước 7: Xây dựng hàm doReady()

function docReady() {  
    window.addEventListener('keydown', moveSelection);  
}

Bước 8: Gọi hàm doReady()

<body onload="docReady()">

Bước 9: Chạy chương trình. Sử dụng các phím lên-xuống-sang trái-sang phải để di chuyển ảnh và quan sát kết quả.